

Teknisk handbok - del 2

Bilaga 6: Leveransspecifikation för förvaltningsdata till Stockholms anläggningsregister för park- och gatudata

**Revisionsdatum
2024-05-15**

INNEHÅLLSFÖRTECKNING	SIDA
01 ALLMÄNT	3
– 01 SAMMANFATTNING	3
– 02 ALLMÄNT	3
– 03 DISTRIBUTIONSVÄG	3
02 TEKNISKA KRAV PÅ RELATIONSHANDLING	3
– 01 GENERELLT	3
– 02 YTOR	4
– 03 LINJER	4
– 04 SYMBOLER	4
– 05 TRÄD	5
03 LAGERLISTA	6
04 YTKODER.....	10

O1 ALLMÄNT

– O1 SAMMANFATTNING

För att trafikkontorets park- och gatudatabaser ska spegla verkligheten tillfredställande är det nödvändigt att relationshandlingar som berör stadens park- och gatuområden levereras på ett enhetligt sätt i samband med entreprenadskedet.

– O2 ALLMÄNT

Relationshandling upprättas enligt beskrivna tekniska krav, vilka är så kallade ”skall-krav” från trafikkontoret och ska uppfyllas. Med fördel används inmätt data som underlag till skapande av objekt.

Övrigt material såsom markplaneringsplaner, situationsplan och rivningsplaner ska medskickas. Dessa kan levereras som PDF-filer.

Övrig information som ska anges:

1. Projektets namn
2. Projektets beställare
3. Tid för projektets start och avslut
4. Kort beskrivning av projekt
5. Geografiskt område

– O3 DISTRIBUTIONSVÄG

I samband med att ett projekt som berör park- och gatuområden avslutas ska relationshandlingar skickas per mail till adresserna: Funktion.parkdata@stockholm.se och Gatudata.tk@stockholm.se.

O2 TEKNISKA KRAV PÅ RELATIONSHANDLING

– O1 GENERELLT

Förvaltningsdata ska utföras digitalt och innehålla alla park- och gatuspecifika objekt. Data ska representeras av vektordata och vara koordinatsatt.

Två alternativa leveransspecifikationer finns:

Alternativ 1 (Objektleverans)

Objekt levereras enligt särskild specifikation i bilaga: Bilaga 6.1 Leveransalternativ 1 Gata_Park.xlsx. Objektbaserat överföringsformat t.ex. IFC, ESRI shape, Geopackage, CSV eller annat tillåts.

Vidare gäller:

- Data ska levereras i koordinatsystem sweref99 18 00 / RH2000 (EPSG:5850)

- Enhet ska vara meter
- Attribut ska antingen levereras tillsammans med tillhörande objekt eller i separat förteckning som går att koppla till respektive objekt med unika identiteter.

Alternativ 2 (DWG-filsleverans)

Alla objekt som ritas ska läggas i något av de lager som specificeras i lagerlistan.

Vidare gäller:

- Objekt ska levereras i en DWG-fil enligt specifikation
- CAD-fil ska innehålla data i koordinatsystem sweref99 18 00 / RH2000 (EPSG:5850)
- CAD-fil får inte innehålla objekt ritade med geometritypen ARC
- Undvik mönstring av ytor eller linjer
- Enhet ska vara meter

Observera att CAD-ritningen kan vara mer detaljerad under projektering, så länge den levereras enligt denna beskrivning.

Arbetsområde

Arbetsområde skall innehålla en polygon som omsluter de data som levereras i CAD-filen.

– O2 YTOR

Ytor ska ritas i lagret YTOR och ska endast innehålla linjeobjekt. Varje linje ska sitta ihop ("snappas") med andra linjer så att de tillsammans bildar slutna områden. Inga linjer i lagret ytor får dubbellagras, det vill säga två linjer får inte ligga på varandra. Innanför varje yta (slutet område) ska det finnas en ytkod enligt ytkodlistan. Ytkoder ska ritas i lagret YTKOD som anges med ett textobjekt med insättningspunkten innanför ytan. Det får endast finnas en ytkod innanför varje yta. I ytor där det finns behov av beskrivande information i fritext skall den ritas som ytkodsinformation. Ytkodsinformation ska ritas i lagret YTKODSINFO som anges med ett textobjekt med insättningspunkten innanför ytan. Det får endast finnas en ytkodsinformation innanför varje yta.

– O3 LINJER

Linjer ska ritas i angivet lager som linjeobjekt. I de fall de sitter ihop ska de snappas ihop med övriga linjer. Inga linjer i lagret linjer får korsa varandra eller dubbellagras (det vill säga två linjer på varandra).

– O4 SYMBOLER

Utrustning ska ritas i lagret SYMBOLER och ska endast innehålla punktobjekt. Varje punktobjekt ska definieras av ett block namngivet enligt lagerlistan med insättningspunkten i centrum av objektet.

– O5 TRÄD

Träd ska ritas i lagret TRAD och ska endast innehålla punktobjekt. Varje punktobjekt ska definieras av ett block namngivet enligt lagerlistan med insättningspunkten i centrum av objektet.

O3 LAGERLISTA

YTOR				
OBJEKT	LAGERNAMN	FÄRG	LINJETYP	BLOCKNAMN
Ytor	YTOR			
Ytkod	YTKOD			
Ytkodsinformation	YTKODSINFO			

SYMBOLER				
OBJEKT	LAGERNAMN	FÄRG	LINJETYP	BLOCKNAMN
Växter i urna eller låda	SYMBOLER			P1
Lusthus, regnskydd	SYMBOLER			K1
Pumphus	SYMBOLER			K2
Gångfålla utan grind	SYMBOLER			RSG1
Gångfålla med grind / bom	SYMBOLER			RSG2
Bordtennisbord	SYMBOLER			SM1
Minigolfbana	SYMBOLER			SM2
Bollmål	SYMBOLER			SM3
Basketkorg	SYMBOLER			SM4
Skateboardramp	SYMBOLER			SM5
Motionsredskap	SYMBOLER			SM6
Flytbrygga	SYMBOLER			SM7
Hopptorn	SYMBOLER			SM8
Övrig sport och motion	SYMBOLER			SM9

Pollare	SYMBOLER			M1
Soffa / bänk, fast	SYMBOLER			M2
Soffa / bänkbord, löst	SYMBOLER			M3
Cykelställ	SYMBOLER			M4
Skräpkorg	SYMBOLER			M5
Askkopp	SYMBOLER			M6
Säckställ	SYMBOLER			M7
Sopanläggning	SYMBOLER			M8
Julgransfot	SYMBOLER			M9
Livräddningsutrustning	SYMBOLER			M10
Fågelbord	SYMBOLER			M11
Flaggstång	SYMBOLER			M12
Sandlåda, vinter	SYMBOLER			M13
Skylt	SYMBOLER			M14
Föreningsmed delande (tavla)	SYMBOLER			M15
Väghinder	SYMBOLER			M16
Luftbrunn	SYMBOLER			M17
Grillplats	SYMBOLER			M18
Badstege	SYMBOLER			M19
Bord	SYMBOLER			M20
Fågelholk	SYMBOLER			M21
Pantrör	SYMBOLER			M22
Räddningsstege	SYMBOLER			M23
Död ved/biodepå	SYMBOLER			N1

Spolpost	SYMBOLER		VA1
Dagvatten brunn	SYMBOLER		VA2
Mätarkammare	SYMBOLER		VA3
Dräneringsränna	SYMBOLER		VA4
Stenkista / infiltrationsanläggning	SYMBOLER		VA5
Vägtrumma	SYMBOLER		VA6
Fågelbad	SYMBOLER		VA7
Konstbevattningsanläggning	SYMBOLER		VA8
Vattenutkastare	SYMBOLER		VA9
Dricksfontän	SYMBOLER		VA10
Dusch	SYMBOLER		VA11
Toalett	SYMBOLER		VA12
Belysning strålkastare	SYMBOLER		EL1
Belysning allmän	SYMBOLER		EL2
Belysning, effektbelysning	SYMBOLER		EL4
Eluttag	SYMBOLER		EL5
Elskåp (service) belysning	SYMBOLER		EL6
Ljusträd	SYMBOLER		EL7
Is slängkälke	SYMBOLER		L1
Gunglek	SYMBOLER		L2
Sandlekbord	SYMBOLER		L3
Vippgunga / Gungbräda	SYMBOLER		L4
Rutschbana	SYMBOLER		L5

Gungställningsfack / hänggunga	SYMBOLER			L6
Lek- och klätterställning	SYMBOLER			L7
Lekhus	SYMBOLER			L8
Linbana	SYMBOLER			L9
Karusell (Lekredskap)	SYMBOLER			L10
Övrig lekutrustning	SYMBOLER			L11
Studsmatta	SYMBOLER			L12

TRÄD				
OBJEKT	LAGERNAMN	FÄRG	LINJETYP	BLOCKNAMN
Träd	TRAD			T1

LINJER				
OBJEKT	LAGERNAMN	FÄRG	LINJETYP	BLOCKNAMN
Klippt häck	KLIPPTHACK			
Vattenförande dike	VATTENDIKE			
Bergsskärning	BERGSSKARNING			
Pergola	PERGOLA			
Kantstöd	KANTSTOD			
Mur- och skyddsräcke	MURSKYDD			
Ledstång	LEDSTANG			

Gräskantskydd / planteringsskydd	GRASSKYDD			
Snöstaket	SNOSTAKET			
Plank	PLANK			
Nätstängsel	NATSTANGSEL			
Trästaket	TRASTAKET			
Skyddsstängel	SKYDDSTANGSEL			
Sandlådesarg	SANDLADESARG			
Badområdesavgränsare	BADOMRADE			
Motionsspår / skidspår	MOTIONSSPAR			

O4 YTKODER

Benämning	Text
Armerad gräsyta	AGr
Asfalt bollplan	AsB
Asfalt parkväg	AsP
Asfalt övrigt	AsÖ
Baksand	Bs
Bark / flis (ej planering)	BF
Betongplattor	Bpl
Ekoyta	EkY
Gjutbetongbelagd yta	GbY
Glacis med sten eller plattor	GSS

Grus, stenmjöl bollplan	GSB
Grus, stenmjöl parkväg	GSP
Grus stenmjöl övrigt	GSÖ
Gummibelagd yta	GY
Konstgräs	KGr
Kullersten	Ks
Marksten av betong	MsB
Ridväg	Rv
Smågatsten	Smg
Storgatsten	Stg
Strid sand	SS
Träbelagd yta	TbY
Övrig natursten	ÖN
Bruksgräsyta	GR1
Prydnadsgräsyta	GR2
Slätteräng	GR3
Slätter utan uppsamling	GR4
Bruksmur	Bm
Fontän	Fn
Kallmur /betongelement	KmBe
Plaskdamm	Pd
Trappa i betong	TB

Trappa i sten	TS
Trappa i trä	TT
Trappväg	Tv
Träbrygga till strandpromenad	TbS
Fast Brygga	FB
Strandskoning	Ss
Platsgjuten mur/beklädd mur	PIM
Betesmark	Bm
Bäck, vattendrag	BV
Trädbevuxen naturmark	TbN
Åkermark	Åm
Öppen naturmark	ÖpN
Annuellrabatt	Ar
Bruksbuskage	Bb
Klippt häck	KH
Klätterväxter	Kv
Lökplantering	Lp
Perenna växter	PV
Prydnadsbuskage	Pb
Surjordsplantering	Sp
Växter i urna eller låda	VUL
Ädelrosor	Är
Konstgjort vattendrag	KV

Växt- / dagvattendamm	VDm
Stenkista/infiltrationsanläggning	StKi
Groddamm	GrD
Skelettjord	Skj